Tamagotchi Pix

6+

#42900
#42910

BANDAI S.A.S.
Tour W 102 Terrasse Boieldieu
92800 Puteaux FRANCE

® & © 2021 BANDAI

INDICE

IL PRODOTTO 03
LA NASCITA DEL PERSONAGGIO TAMAGOTCHI! 03
QUIZ ATTRIBUTI 03
INSERIRE LETTERE 04
LA CRESCITA DEL PERSONAGGIO TAMAGOTCHI 04
LO SCHERMO 04
COME PRENDERTI CURA DEL TUO PERSONAGGIO TAMAGOTCHI 04
STATO 05
CIBO 05
GIOCHI 06
BAGNO 06
BUONANOTTE E SOGNI 06
PORTAOGGETTI 06
USCIRE 07
FOTOCAMERA 09
TELEFONO 09
CONNETTITI 10
MEDICINE 12
NOTE 12
MODALITÀ COCCOLE 12
GIARDINO 13
CAMERA DEL PERSONAGGIO 13
DIRSI ADDIO 13
PREFERENZE 14
CAMBIO BATTERIE 14
RISOLUZIONE PROBLEMI 14
PULSANTE DI RIPRISTINO 15
DATI PERSONALI 15

AVVERTENZA!

- In presenza di pacemaker, non usare questo prodotto poiché contiene componenti elettronici, altoparlanti, magneti, ecc.
- L'impiego improprio delle batterie potrebbe causare surriscaldamento, rottura, combustione o perdite di materiale dalle stesse.
- Se vengono utilizzate batterie ricaricabili, impiegare solo batterie ricaricabili al nichel idrogeno adeguate e assicurarsi di rispettare le indicazioni del caricatore per ricaricarle.
- Interrompere l'utilizzo se il prodotto o le batterie entrano in contatto con l'acqua. Ciò potrebbe causare un cortocircuito.
- Non posizionare il prodotto a contatto con l'acqua o il fuoco, non smontarlo o saldarlo.
- Se il liquido fuoriuscito da una batteria entrasse a contatto con gli occhi, risciacquare immediatamente con abbondante acqua e consultare il medico. Se il suddetto liquido dovesse entrare a contatto con la pelle o gli indumenti, risciacquare con acqua.
- È consigliato che le batterie vengano sostituite da un adulto.
- AVVERTENZA! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate. Gli accumulatori devono essere tolti dal giocattolo prima di essere caricati. Gli accumulatori non devono essere caricati se non sotto la sorveglianza di un adulto. I diversi tipi di pile o accumulatori, nuovi e usati, non devono essere mischiati. Utilizzare solo pile e accumulatori del tipo raccomandato o di tipo equivalente. Le pile e gli accumulatori devono essere alloggiati nel rispetto della polarità. Le pile e gli accumulatori esauriti devono essere tolti dal giocattolo. I morsetti di una pila o di un accumulatore non devono essere messi in corto circuito. Non cercare di aprire le batterie. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido. Le batterie devono essere sostituite da un adulto. Togliere le batterie dal giocattolo se si intende riporlo per un lungo periodo. Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Funziona con (NR) pile (TYPE) da (VOLTAGE) Volt (incluse) da inserire nell'apposito spazio rispettando la corretta polarità. INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta. Colori e modelli possono variare rispetto a quanto indicato sulla confezione. Rimuovere tutti gli elementi dell'imballaggio ed ogni altra componente non facente parte del giocattolo prima di consegnare il prodotto al bambino. Leggere e conservare la confezione e le istruzioni per futura referenza. Utilizzare il prodotto sotto la supervisione di un adulto. Prodotto in China. Distribuito da: BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE.

PRECAUZIONI PER L'USO

- Non sono fornite garanzie in merito alla perdita di dati.
- Questo prodotto è composto da parti elettroniche specifiche. Non far cadere, bagnare, sporcare o smontare. Evitare l'uso o la conservazione a temperature elevate o basse.
- La durata della batteria varia in base al tipo di batterie utilizzate. È consigliato l'impiego di batterie alcaline.
- Utilizzando batterie alcaline mai utilizzate, il dispositivo può essere utilizzato 30 minuti al giorno per una durata di circa 7 giorni.
- Precisione dell'orario: 10 secondi al giorno.

PER RICHIEDERE INFORMAZIONI SUI PRODOTTI DELLA SERIE TAMAGOTCHI PIX

Centro di assistenza clienti Bandai 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245
Orari di apertura: Lunedì - Venerdì: 10:00 - 17:00 (GMT-8) (escluse festività nazionali e ferie estive e invernali) Oppure inviare una mail all'assistenza clienti sul sito www.bandai.com

MADE IN CHINA

Prodotto per Bandai America Incorporated,
2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245

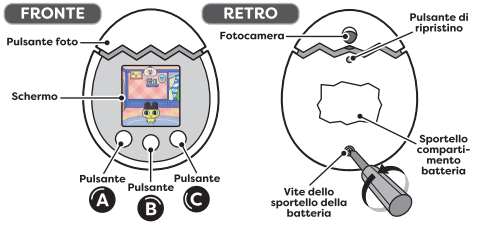
Dimensioni, colori, stili e decorazioni possono variare. Logo Bandai: ® e © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI e i relativi loghi, nomi e somiglianze distintive sono di proprietà esclusiva di Bandai. ©BANDAI. Tutti i diritti riservati.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

⚠ **Avvertenze**: cambiamenti o modifiche a questa unità non espressamente approvati dalla parte responsabile per la conformità della stessa potrebbero invalidare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare il dispositivo. **NOTA**: questo dispositivo è stato verificato ed è risultato conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale di Classe B, ai sensi delle specifiche della parte 15 delle norme FCC. Tali limiti sono stati concepiti per fornire una protezione sufficiente da interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può emettere energia da radiofrequenza e, se non installata e utilizzata secondo le istruzioni, potrebbe causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non è comunque garantito in alcun modo che l'interferenza non si verifichi in presenza di un'installazione specifica. Nel caso in cui l'apparecchiatura causi interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate spegnendo e accendendo l'apparecchiatura, si consiglia di tentare di correggere l'interferenza tramite una o più delle seguenti misure: Riorientare o riposizionare l'antenna del dispositivo ricevente. Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il dispositivo ricevente. Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è connesso il ricevitore. Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per ottenere aiuto. Questo dispositivo è risultato conforme ai requisiti della parte 15 delle norme FCC della Classe B che includono l'utilizzo di cavi schermati tra i componenti del sistema. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) questo dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero compromettere il funzionamento. Questo apparecchio digitale Classe B è conforme allo standard canadese CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B).

Non immergere in acqua o maneggiare con mani bagnate, in quanto potrebbe danneggiare il dispositivo. Non utilizzare o riporre in luoghi molto umidi.

IL PRODOTTO



AZIONI BASE

Premi	Premi	Premi
A	B	C
Vai alla pagina o selezione successiva.	Conferma/ Prosegui dialogo.	Annulla/ Indietro

Pulsante foto: Sveglia/FOTOCAMERA/ Screenshot (Lo screenshot è disponibile solo quando l'icona della Fotocamera è presente nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.)

Scorri a destra	Scorri a sinistra	Premi i 3 pulsanti	Pulsante foto (Tieni premuto)	
A B C →	A B C ←	A B C		Apre il menu Fuori.
Scorri A > B > C verocemente: Vai alla SCHERMATA PRINCIPALE / Vai al menu o alla pagina prossima.	Scorri C > B > A verocemente: Vai alla SCHERMATA PRINCIPALE / Vai al menu o alla pagina prossima.	Premi A, B e C insieme: guarisci malattie e carie/metti a letto.		*Non può essere utilizzato quando il personaggio Tamagotchi è un UOVO.

INSERIRE ORA E COMPLEANNO

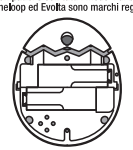
Premi	Premi	Premi il pulsante C due volte	Premi A tenendo premuto C	
A	B	C	A C	
Scorri al numero successivo.	Conferma/Passa al riquadro successivo.	Torna alla selezione precedente.	Scorri al numero precedente.	*Consultare la pagina 04 del manuale per l'inserimento delle lettere.

LA NASCITA DEL PERSONAGGIO TAMAGOTCHI!

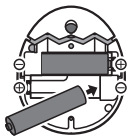
Segui i passaggi qui di seguito per giocare con TAMAGOTCHI PIX.

INSERISCI LE BATTERIE

*È consigliato utilizzare batterie alcaline. È richiesta la presenza di un adulto per il montaggio.
*Se vengono impiegate batterie ricaricabili, utilizzare solo batterie eneloop o Evolta ricaricabili.
*Compatibile con tutti i modelli di batterie eneloop ed Evolta ricaricabili (pro, standard e lite).
*eneloop ed Evolta sono marchi registrati Panasonic.



1: Dopo aver girato la vite in senso antiorario, scorri lo sportello del compartimento batteria per aprirlo.



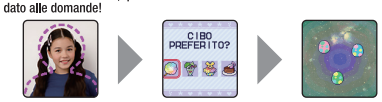
2: Inserisci correttamente 2 batterie AAA (1.5V), facendo corrispondere i simboli + e -. Chiudi lo sportello del compartimento batterie. Se chiuso correttamente, il pulsante di ripristino verrà premuto in automatico. Dopo il segnale acustico, comparirà la schermata con le preferenze di lingua. Se non viene emesso alcun segnale acustico, premi il pulsante di ripristino con un oggetto sottile.

DIVERSE PREFERENZE E LA NASCITA DEL PERSONAGGIO TAMAGOTCHI

Dopo aver selezionato una lingua, completato la selezione delle preferenze e aver finito il QUIZ ATTRIBUTI, comparirà un UOVO nella camera. Passato all'incirca un minuto di tempo, il tuo personaggio Tamagotchi nascerà!

QUIZ ATTRIBUTI

Quando attivi per la prima volta il tuo TAMAGOTCHI PIX, o quando un tuo personaggio muore e ricevi un nuovo UOVO, questo cambierà a seconda della tua foto e delle risposte che hai dato alle domande!



1: Allinea il contorno alla tua figura e scatta una foto (*Chiedi a qualcuno di fartela). Se ti piace, seleziona Sì quando leggi il messaggio CONFERMI DAVVERO?. Se vuoi scattare di nuovo la foto, seleziona NO.

2: Scegli il tuo cibo, oggetto e colore preferito (*Premi il pulsante A: seleziona, Premi il pulsante B: conferma). Dopo aver risposto a queste tre domande, seleziona Sì quando leggi il messaggio CONFERMI DAVVERO?. Se vuoi cambiare le tue risposte, seleziona NO e tornerai alla prima domanda.

3: Ti verrà inviato un UOVO perfetto per te.
*Non puoi salvare le foto scattate con questo menu nel tuo ALBUM.

INSERIRE LETTERE

1: Muovi il cursore e seleziona il riquadro per inserire una lettera (il cursore lampeggerà finché non verrà confermata una selezione).

Premi	Premi	Premi
A	B	C
Muovere il cursore al riquadro successivo.	Seleziona	Muovere il cursore al riquadro precedente.

2: Seleziona la fila che presenta la lettera che vuoi inserire.
*Il menu è visualizzato nell'ordine qui di seguito: lettere > simboli > emoticon > numeri

Premi	Premi
A	B
Scorrere alla fila successiva.	Selezionare la fila.

3: Sposta il cursore e seleziona la lettera/icona.

Premi	Premi
A	B
Scorrere alla lettera successiva.	Selezionare la lettera.

4: Seleziona SÌ sulla schermata di conferma per concludere l'operazione. Ci sono due modi per raggiungere la schermata di conferma.
- Spostare il cursore sull'ultimo riquadro e premere A.
- Selezionare una lettera per l'ultimo riquadro e premere B.

MODALITÀ RISPARMIO ENERGETICO

Quando non viene premuto nessun pulsante per 30 secondi, lo schermo si spegnerà ed entrerà in modalità risparmio energetico. Premi il pulsante foto per tornare alla modalità di gioco.

LA CRESCITA DEL PERSONAGGIO TAMAGOTCHI

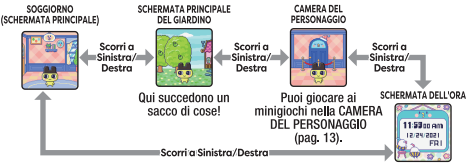
Crescendo, l'aspetto e le caratteristiche del tuo personaggio Tamagotchi cambieranno a seconda di come te ne prenderai cura! A seconda dello stadio del tuo personaggio Tamagotchi, anche l'ora della nanna cambierà. Prestaci attenzione!

STADIO

*Quando diventa un BAMBINO, puoi guadagnare PUNTI GOTCHI a seconda dei suoi progressi.
*L'aspetto del NEONATO (il suo colore) varia in base agli attributi dell'UOVO.
*Dopo circa sette giorni, il personaggio Tamagotchi tornerà sul pianeta Tamagotchi (ma è anche possibile tenerlo con sé per sempre).

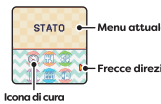
LO SCHERMO

Dalla SCHERMATA PRINCIPALE, puoi andare alla schermata delle icone di cura o in GIARDINO.
- Premi il pulsante C sulla SCHERMATA PRINCIPALE. Il tuo personaggio potrebbe muoversi!
- Premi il pulsante B sulla SCHERMATA PRINCIPALE per entrare in MODALITÀ COCCOLE.
*La SCHERMATA PRINCIPALE del GIARDINO e la CAMERA DEL PERSONAGGIO compariranno quando diventerà un BAMBINO.



COME PRENDERTI CURA DEL TUO PERSONAGGIO TAMAGOTCHI

Usa diverse icone di cura per accudire il tuo personaggio Tamagotchi! Premi A sulla SCHERMATA PRINCIPALE, sul GIARDINO o sulla CAMERA DEL PERSONAGGIO per aprire la schermata delle icone di cura.



Premi	Premi	Premi	Scorri a Sinistra/Destra
A	B	C	A B C
Scorri tra le icone di cura.	Seleziona	Torna alla schermata precedente.	Cambia pagina.

ICONA DI CURA	NOME ICONA	ICONA DI CURA	NOME ICONA
	STATO		FOTOCAMERA
	CIBO		TELEFONO
	GIOCHI		CONNETTITI
	BAGNO		MEDICINE
	PORTAOGGETTI		NOTE
	USCIRE		PREFERENZE

INFORMAZIONI SUL SIMBOLO DI RICHIESTA

Quando il tuo personaggio ha bisogno di qualcosa, il simbolo di richiesta inizierà a lampeggiare nell'angolo in alto a destra. Seleziona l'icona di cura adeguata per renderlo felice!

STATO

Seleziona la categoria che vuoi visualizzare e conferma.

DATI TAMA

STATO DEL PERSONAGGIO (1)

- **HAPPY** — Mostra l'umore del Tamagotchi.
- **FRIENDSHIP** — Mostra quanto vi volete bene.
- **HUNGER** — Mostra il livello di fame.
- **PUNTI GOTCHI** — Soldi sul pianeta Tamagotchi (limite: 99.999 punti).

Scopri come si sente il tuo personaggio Tamagotchi in qualsiasi momento. Controlla spesso il suo stato per capire come prendertene cura!

Premi **A** — Cambia schermata.

STATO DEL PERSONAGGIO (2)

- **Il tuo nickname**
- **Nome del personaggio Tamagotchi**
- **Generazioni** — Quando ti separi dal tuo personaggio e compare un nuovo UOVO, verrà aggiunta una nuova generazione.
- **Maschio** ♂
- **Femmina** ♀
- **Sesso**
- **Età** — Aumenta di un'unità ogni giorno.

PROFILO

Qui puoi visualizzare il tuo profilo!

*Se premi il pulsante A, comparirà la schermata di saluto.
*Se premi il pulsante B sulla schermata di saluto, comparirà una schermata di conferma per Cambia il saluto.

CAMBIA IL SALUTO

Puoi modificare il saluto che compare sul tuo profilo. Questo verrà inviato ai tuoi amici quando starai facendo le attività seguenti:
- CONNETTITI > POM. GIOCO > VISITA (pag. 10)
- CONNETTITI > REGALI > DAI > OGGETTI / PROFILO (pag. 11)
- CONNETTITI > INCONTRA > INV. POSTA (pag. 11)

CIBO

Non dimenticare di dare un PASTO o uno SNACK al tuo personaggio Tamagotchi quando il livello di HUNGER o HAPPY diminuisce!
- Seleziona il luogo in cui vuoi andare e conferma.
- Seleziona il cibo che vuoi dare al tuo personaggio Tamagotchi. Ognuno ha i suoi gusti personali, perciò prova a fargli assaggiare di tutto!

FRIGO

Quantità — Categoria oggetto

CIBO:
Aumento la HUNGER
SNACK:
Aumento la HAPPY

Al tuo personaggio puoi dare il cibo dentro al FRIGO.

RISTORANTE *Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

- **Categoria speciale** — *Disponibile solo per gli SPECIALI.
- **Prezzo**
- **Sconto** — *Disponibile solo quando c'è un'offerta.

Puoi usare i PUNTI GOTCHI per nutrire il tuo personaggio. I piatti SPECIALI cambiano in base all'ora e al giorno della settimana. I piatti SPECIALI DEL GIORNO cambiano quotidianamente.

CUCINARE *Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

Fai due foto con la tua fotocamera per creare CIBO e SNACK!
*Non puoi salvare le foto scattate in questo menu nel tuo ALBUM.

1: Fai due foto con la tua fotocamera e mettile nella pentola. A seconda dei colori presenti nelle foto, otterrai un piatto nuovo con 5 colori.
*I colori possono variare in base alla qualità della foto.

2: Quando scorri per mescolare gli ingredienti nella pentola, il tuo piatto o SNACK sarà pronto! Diverse combinazioni di colori daranno vita a nuovi piatti o SNACK. Puoi dare subito questi cibi al tuo Tamagotchi o metterli nel FRIGO.

Scorri a destra/sinistra — mescola

GIOCHI *Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

HULA HOOP E CONBINAZ:
Due attività per divertirti con il tuo personaggio! Se giocherai bene, il suo HAPPY livello aumenterà!
- Seleziona il gioco che preferisci e conferma.

HULA HOOP

Aiuta a girare l'hula hoop e cerca la corretta velocità per fare il tuo personaggio!
- Quando il gioco inizia, scorri a destra o a sinistra per far girare l'hula hoop. Il tuo personaggio sarà felice se terrai il ritmo giusto! Se si muoverà troppo velocemente, si spaventerà, ma se si muoverà troppo lentamente, farà cadere l'hula hoop.

Scorri a destra/sinistra — Fai girare l'hula hoop.

CONBINAZ

Quando il tuo personaggio sceglie una carta, tu dovrai scegliere l'altra carta uguale tra quelle coperte! Se riuscirai ad abbinare i simboli, farai felice il tuo personaggio! Questo gioco finisce dopo quattro turni.

Bordo della carta
Rosso: tu
Giallo: personaggio Tamagotchi

Premi **A** — Seleziona una carta.
Premi **B** — Conferma

BAGNO

Porta il tuo personaggio in questa stanza se deve andare in bagno o è sporco! Puoi anche decidere di pulire la camera!
- Seleziona cosa vuoi fare e conferma.

TOILETTE

Se il tuo personaggio deve andare in bagno ed è agitato, portalo alla toilette! Se il tuo personaggio ha fatto i bisogni sulla SCHERMATA PRINCIPALE, assicurati di pulirla.

Scorri a sinistra — Tira lo sciacquone.

BAGNETTO

Fai fare un bel bagno al tuo personaggio per lavarlo!

Premi **B** — Lava il personaggio.

PULIZIA

Pulisci la stanza!

Scorri a destra sinistra — Pulisci

BUONANOTTE E SOGNI

Il tuo personaggio Tamagotchi sbadiglierà quando avrà sonno. Se lo metterai a dormire, si sveglierà riposato la mattina dopo. Il tuo personaggio Tamagotchi inizierà a essere stanco dalle 20:00 alle 22:00.
*L'orario varia in base al singolo personaggio.

Quando il tuo personaggio sbadiglia, mettilo a dormire.

Premi i 3 Pulsanti A B C — Metti a dormire.

Se premi i 3 pulsanti contemporaneamente mentre il tuo personaggio dorme, vedrai i suoi sogni!

Premi i 3 Pulsanti A B C — Guarda i sogni.

PORTAOGGETTI *Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

Gli oggetti che ottieni sono riposti qui dentro!
- Puoi usare gli oggetti ,più volte e non scomparirà. Ma se li dai via, scomparirà. (alcuni oggetti non possono essere regalati).
- Il tuo personaggio può avere un massimo di tre OGGETTI dello stesso tipo.
- Puoi avere solo un OGGETTO SPECIALE dello stesso tipo.
- Puoi salvare fino a un massimo di 20 OGGETTI, MOBILI e ACCESSORI.

*Se selezioni un oggetto, comparirà una schermata di conferma che ti chiederà GIOCHIAMO?. Se selezioni ELIMINA, tutti gli oggetti dello stesso tipo scompariranno. Per esempio, se hai tre oggetti dello stesso tipo, verranno eliminati tutti e tre.
*Non puoi eliminare gli OGGETTI SPECIALI.

Seleziona una categoria e conferma.

OGGETTI SPECIALI

Qui vedi gli oggetti in tuo possesso. Se vuoi usarne uno, premi B e selezionalo. Quando comparirà la schermata di conferma con scritto GIOCHIAMO?, seleziona SI!

ACCESSORI

Puoi far indossare un ACCESSORI al tuo personaggio! Seleziona quello che preferisci e poi conferma. Per togliere un ACCESSORI, seleziona RIMUOVI!
*I personaggi Tamagotchi possono indossare accessori solo da adulti.

MOBILI

Puoi posizionare un mobile per lato del tuo soggiorno. Seleziona il mobile che preferisci e conferma. Seleziona METTI VIA se vuoi riporre un mobile.

FOTO DECO.

COLORE:
seleziona questa opzione e fai una foto con la fotocamera. I colori all'interno dell'immagine verranno aggiunti a una palette.
*I colori possono variare in base alla qualità della foto.
*Non puoi salvare le foto scattate con questo menu nel tuo ALBUM.

Scorri a destra/sinistra — Aggiungi colore.

DECORARE:
1: seleziona questa opzione per usare i colori che hai aggiunto alla tua palette di colori sugli oggetti nel tuo catalogo.
2: Scegli un oggetto preferito dal tuo catalogo, seleziona i colori della palette che vuoi utilizzare e scorri a sinistra e a destra per dipingerlo!
3: Quando hai finito, puoi aggiungere il tuo oggetto al PORTAOGG.

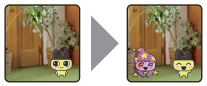
USCIRE *Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

Seleziona il luogo che preferisci e conferma.

LUOGHI DA VISITARE

ESPLORA: Il tuo personaggio può esplorare il mondo esterno con la funzione fotocamera.
TAMA-GOZIO: Fai compere con i PUNTI GOTCHI.
SALA GIOCHI: Prova i giochi per guadagnare PUNTI GOTCHI.
PARCO: Qui vivrai tante esperienze (pag. 08)!
FOTO: Scatta foto con il tuo personaggio (pag. 08)!

ESPLORA



Scorri per muoverti

1: La fotocamera si attiverà quando esci con il tuo personaggio.
2: Se scorri a sinistra o a destra mentre aspetti i tuoi amici TAMA, il tuo personaggio si sposterà.
3: Gli amici TAMA compariranno presto! Ne vedrai tanti diversi sulla fotocamera ogni volta che uscirai!

TAMA-GOZIO

Seleziona cosa vuoi comprare e conferma.

Ti servono i PUNTI GOTCHI (la valuta del pianeta Tamagotchi) per andare nei luoghi con questo simbolo.

STANZA

Puoi cambiare la carta da parati del tuo soggiorno.

OGGETTI

Qui ci sono tantissimi oggetti, ma alcuni sono disponibili per un periodo di tempo limitato.

ACCESSORI

Qui ci sono tanti accessori alla moda, ma alcuni sono disponibili per un periodo di tempo limitato.

LOTTERIA

Scorri per la guida

Una volta al giorno potrai giocare alla LOTTERIA. Scorri quando vedi la guida apparire sullo schermo. Potresti vincere PUNTI GOTCHI e oggetti!
- **SCONTO:** Se hai UN'ECO-BORSA, UN BUONO RINNOVO o UN BUONO MODA, puoi fare compere a un prezzo scontato.

SALA GIOCHI

Seleziona il gioco che vuoi provare e conferma. I giochi disponibili cambiano a seconda del giorno. Per scoprire altri dettagli su come giocare, consulta la pagine 08.
*La quantità di PUNTI GOTCHI varia in base ai risultati raggiunti in ogni gioco.
*Annulla una partita premendo insieme A e C.

COME GIOCARE AI MINIGIOCHI

TAZZINA (SVAGO)

Scorri sempre dalla stessa parte per far girare la tazzina! Se andrai troppo veloce, al tuo personaggio verrà la nausea. Ma non scorrere troppo piano, la sua HAPPY diminuirà. Fai girare la tazzina alla velocità giusta per renderlo felice. Compariranno dei cuori se girerete alla stessa velocità. Ottieni 5 cuori per vincere la partita.

Scorri a destra — Fai girare la tazzina.

PALLONCINI (SVAGO)

Usa i pulsanti A, B e C per far scoppiare i palloncini. Attendi che il tuo personaggio si metta sotto uno di questi, così potrà ottenere l'elemento nascosto al suo interno. Durante la partita potrebbe apparire un palloncino speciale di un colore diverso: sarà pieno di PUNTI GOTCHI!

Premi A B C — Scoppia il palloncino.

MACEDONIA (NATURA)

Frutto desiderato

Usa i pulsanti A, B e C per raccogliere il frutto che il tuo personaggio vorrebbe in quel momento. Se prenderai un bruco, il livello terminerà!

Premi A B C — Prendi il frutto.

RAZZO (NATURA)

Premi A B C — Carica
Scorri a sinistra — Movimento a destra.
Scorri a destra — Movimento a sinistra.

Premi A, B o C ripetutamente per caricare il razzo. Quando si solleverà da terra, manovrala per evitare gli ostacoli scorrendo a destra e a sinistra! Se colpirai gli oggetti, perderai potenza.

PING-PONG (SPORT)

Scorri a destra — Manda la pallina a destra.
Scorri a sinistra — Manda la pallina a sinistra.

Sfida il tuo personaggio! Quando la pallina si trova davanti a te, scorri a destra o a sinistra per colpirla. Se il personaggio è a sinistra, scorri da destra a sinistra; se invece si trova a destra, scorri da sinistra a destra. La partita finisce quando non riesci a colpire la pallina o la lanci dal lato opposto a quello in cui si trova il tuo personaggio.

CALCIO (SPORT)

Premi A, B o C per passare la palla al tuo personaggio e fargliela calciare. Il portiere si sposterà verso l'alto o verso il basso, perciò dovrai toccare il pulsante al momento giusto per fare gol. Se il portiere para cinque tiri, la partita finisce! Quanti gol riuscirai a segnare?

Premi A B C — Passa

PARCO

Che attività c'è oggi?

FOTO

Seleziona dove vuoi fare una foto e conferma.

ALL'APERTO

La fotocamera si accenderà.

IN STUDIO

Scorri per muoverti — Premi il pulsante B per ingrandire

1: Tocca A per selezionare la camera in cui vuoi fare il tuo servizio fotografico e conferma con B. Puoi anche scorrere per visualizzare le varie stanze.
2: Quando sarà tutto pronto, scorri a destra o a sinistra per spostare il tuo personaggio. Tocca B per ingrandire su di lui e tocca di nuovo B per farlo tornare alla posizione iniziale. Premi il pulsante foto per scattare una foto.
3: Quando vedi VA BENE COSÌ?, seleziona SÌ per salvare la foto. Se non ti piace e vuoi rifarla, seleziona RIFAI. Le tue foto verranno salvate nel tuo ALBUM.

FOTOCAMERA

Seleziona un'opzione e conferma.
- **FOTO:** Qui puoi decidere di fare foto fuori e dentro la camera del tuo personaggio.
- **ALBUM:** Qui puoi salvare le FAI FOTO da vedere o modificare più tardi.

FOTOCAMERA

FUORI: La fotocamera si attiverà quando selezioni questa opzione e potrai fare foto con il pulsante foto. Puoi aprire questo menu tenendo premuto il pulsante foto mentre sei sulla SCHERMATA PRINCIPALE.
DENTRO: Puoi fare le foto all'interno delle CAMERE DEL TUO PERSONAGGIO. Scorri per scegliere una stanza e premi il pulsante foto per scattare una foto.

ALBUM

Numero della foto visualizzata/
Numero di foto totali nell'album

CARTELLA DELL'ALBUM:
Seleziona questa opzione per vedere le tue foto salvate. Puoi sfogliarle premendo A o scorrendo a sinistra o a destra. Puoi aprire il menu ALBUM toccando il pulsante B.

MENU DELL'ALBUM

MODIFICA

1 FILTRI:
Quando premi il pulsante A, puoi provare fino a quattro filtri.
2 ADESIVI:
Seleziona gli adesivi dalla schermata degli adesivi. Mentre la tua foto è sullo schermo, premi il pulsante A per spostare gli adesivi e il pulsante B per confermare la scelta.
3 RIMUOVI:
premi il pulsante A per selezionare l'adesivo che vuoi rimuovere e il pulsante B per confermare la scelta. L'adesivo selezionato lampeggerà.
4 FINE: SALVARE MODIFICHE?:
Quando vedi questo messaggio, seleziona SÌ per salvare la tua foto modificata.

CARICA

ALBUM:
le foto dell'album possono essere postate sul SOCIAL. Consulta la sezione TELEFONO per maggiori informazioni.

ELIMINA

Se vuoi eliminare la foto selezionata, scegli ELIMINA. Quando comparirà il messaggio CONFERMI?, seleziona SÌ.

TELEFONO

*Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

Scegli cosa vuoi fare e conferma.

SOCIAL

ALBUM:
Pubblica le foto salvate nel tuo ALBUM sui SOCIAL. Se lo farai, potrai ricevere tanti Mi piace dagli altri personaggi!

SOCIAL:
1: Premi il pulsante B sulla schermata SOCIAL per aprire l'ALBUM.
2: A questo punto, scegli una foto che ti piace.
3: Posiziona la foto come preferisci prima che venga tagliata.
4: Poi, scegli un titolo e pubblicala.

CIBO

Ordina un CIBO o uno SNACK e presto passerà qualcuno a consegnartelo. Quando ricevi un CIBO o uno SNACK, puoi darlo da mangiare al tuo personaggio Tamagotchi.

E-SHOP

Seleziona l'oggetto che vuoi ordinare, e dopo un po' NAZOTCHI passerà in soggiorno a consegnartelo. Quando lo riceverai, verrà riposto nel PORTAOGG. e potrai prenderlo quando vuoi.

AMBULANZA

GRIM GOTCHI

GRIM GOTCHI:
Se compare il GRIM GOTCHI, seleziona AMBULANZA nel menu TELEFONO. Il tuo personaggio potrebbe salvarsi se viene portato in ospedale.

TATA

Puoi spendere 100 PUNTI GOTCHI per chiamare una TATA. Quando la TATA curerà il tuo personaggio, i suoi livelli di HUNGER e HAPPY non diminuiranno.

Se premi il pulsante A o B prima delle 19:00, potrai scegliere se far andare via la TATA. Dopo le 19:00, la TATA finirà il turno e se ne andrà, e il livello di HAPPY del tuo personaggio Tamagotchi diminuirà. Puoi chiamare una TATA dalle 7:00 alle 18:55. Non puoi chiamare una TATA se i livelli di HUNGER e HAPPY sono a zero.

CONNETTITI

Scegli quale connessione vuoi eseguire, quindi conferma.
*Questo menu è disponibile solo per i dispositivi TAMAGOTCHI PIX.

TIPI DI CONNESSIONI

POM. GIOCO: Gioca con il personaggio di un amico!
REGALI: Scambia oggetti con gli amici!
SCARICA: Scarica tanti oggetti diversi (pag. 11)!
INCONTRA: Incontra i personaggi Tamagotchi dei tuoi amici per giocare insieme (pag. 11)!

INVIO

CODICE TAMA

Sullo schermo comparirà un CODICE TAMA. Leggilo con un secondo dispositivo TAMAGOTCHI PIX. Premi il pulsante A o B mentre il CODICE TAMA è visualizzato sullo schermo per attivare la schermata di conferma. Quando il codice viene letto, seleziona SÌ.

AVVERTENZE Se lo schermo è poco illuminato, potresti avere difficoltà a leggere il CODICE TAMA. Cambia la luminosità dello schermo nelle PREFERENZE di LUMINOSITÀ.

RICEZIONE

Riquadro

Leggi il CODICE TAMA sullo schermo usando la fotocamera del tuo TAMAGOTCHI PIX. Quando il codice viene letto correttamente, il personaggio Tamagotchi del tuo amico potrà farti visita per giocare o potrai ricevere un oggetto.

AVVERTENZE Assicurati che il CODICE TAMA si trovi all'interno del riquadro.

POM. GIOCO

*Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

Scegli un'opzione.
- **VISITA:** Vai a giocare nel TAMAGOTCHI PIX di un amico.
- **INVITA:** Invita il personaggio di un amico da te a giocare.

VISITA

1: Sul tuo schermo comparirà un CODICE TAMA.
2: Quando l'altra persona legge correttamente il codice, il tuo personaggio farà visita a quello del tuo amico per giocare. Quando decidi di tornare a casa, Premi i pulsanti A, B e C insieme e seleziona SÌ quando compare il messaggio ANDARE A CASA?.

INVITA

1: Lo schermo passerà alla modalità fotocamera.
2: Leggi il CODICE TAMA dell'amico che vuoi invitare a giocare.
3: Quando il codice viene letto correttamente, il personaggio Tamagotchi del tuo amico potrà farti visita per giocare. Scegli che attività vorreste fare insieme.
- **CUCINARE:** Prepara un piatto con il personaggio Tamagotchi del tuo amico.
- **ESPLORA:** Fai una gita con il personaggio Tamagotchi del tuo amico.
- **VAI A CASA:** Manda il personaggio Tamagotchi del tuo amico a casa.

REGALI

Scegli DAI o RICEVI e poi seleziona se vuoi scambiare OGGETTI o PROFILO.

DAI > OGGETTO

Dopo aver deciso quale oggetto vuoi inviare, selezionalo: sul tuo schermo comparirà un CODICE TAMA.

RICEVI > OGGETTO

La fotocamera si attiverà. Leggi il CODICE TAMA dell'amico che vuole inviarti un oggetto. Quando il codice viene letto correttamente, potrai ricevere l'oggetto.

OGGETTI SCAMBIABILI:
- Oggetti del FRIGO (non puoi scambiare BAGEL, LECCA-LECCA, LATTE o BISCOTTO).
- Oggetti del PORTAOGG. (non puoi scambiare COSTRUZIONI, SONAGLIO oppure oggetti FOTO DECO.)
- MOBILI e ACCESSORI (non puoi scambiare MOBILI, ACCESSORI oppure oggetti FOTO DECO. che stai utilizzando).
- Carta da parati della STANZA (Solo quelle ottenuto con CONETTITI>SCARICA).

*Esclusa la carta da parati della STANZA, gli oggetti che invii scompaiono dal PORTAOGG.

DAI > PROFILO

Sul tuo schermo comparirà un CODICE TAMA.

RICEVI > PROFILO

Leggi il CODICE TAMA dell'amico che vuole inviarti il suo profilo. Quando il codice viene letto correttamente, potrai ricevere il profilo.

SCARICA

Se trovi un CODICE TAMA, prova a leggerlo. Puoi scaricare tante cose diverse, come PASTI, SNACK, oggetti o ACCESSORI!
DOVE TROVARE CIÒ CHE SCARICHI:
- PASTI e SNACK: FRIGO
- OGGETTI: PORTAOGG. > OGGETTI
- ACCESSORI: PORTAOGG. > ACCESSORI
- MOBILI: PORTAOGG. > MOBILI
- Carta da parati della STANZA: TAMA-GOZIO > STANZA

*Sono richiesti PUNTI GOTCHI per cambiare la carta da parati della STANZA.

INCONTRA

*Non puoi accedervi finché non hai un ADULTO.

Scegli un'opzione.
- **INVIA POSTA:** Scrivi un invito da spedire per POSTA al tuo amico.
- **RICEVI POSTA:** Ricevi un invito per POSTA.

INVIA POSTA

1: Scegli la persona a cui vuoi spedire un invito per CIBO o seleziona QUALCUNO.
2: Scegli l'orario in cui incontrarvi.
3: Puoi portare CIBO o SNACK da regalare. Scegli il cibo che vuoi portare con te dal tuo FRIGO. Se non vuoi prendere nulla, seleziona NON SCEGLIERE.
*Quando regali un oggetto, questo non sarà più in tuo possesso.

4: Quando selezioni SÌ dopo aver visualizzato il messaggio VA BENE COSÌ?, sullo schermo comparirà un CODICE TAMA.
5: Quando è giunto il momento di incontrare i tuoi amici, suonerà una sveglia e il tuo personaggio andrà a giocare in automatico.
*Il tuo personaggio tornerà in autonomia quando saranno passati dieci minuti.

RICEVI POSTA

1: Quando la fotocamera si attiva, leggi il CODICE TAMA dell'amico.
2: Quando il codice viene letto correttamente, potrai ricevere il CIBO.
3: Quando è giunto il momento di incontrare i tuoi amici, premi il tasto B quando suonerà la sveglia. Il personaggio Tamagotchi del tuo amico verrà a trovarti per giocare.
*Se non Premi il pulsante B per cinque minuti dall'orario concordato, l'incontro verrà annullato.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SUGLI INCONTRI

Simbolo degli incontri

Quando stai incontrando un amico, nel soggiorno comparirà il simbolo degli incontri. Nei giorni in cui hai concordato un incontro non puoi chiamare la TATA.

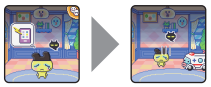
MEDICINE

Febbre Carie

Se il tuo personaggio si ammala, fai di tutto per farlo guarire subito! Se il tuo personaggio sta male come in una delle figure a destra, curalo il prima possibile con le MEDICINE! Seleziona MEDICINE o premi i pulsanti A, B e C insieme per usarle.
*Ogni tanto potrebbe non riprendersi con una sola dose di medicine.

Premi A B C MEDICINE

CREDO CHE IL MIO PERSONAGGIO STIA PER MORIRE!



Se non guarisci subito il tuo personaggio o non ti prendi cura di lui come dovresti, comparirà un GRIM GOTCHI. Se lo vedi, seleziona subito l'AMBULANZA dal menu del TELEFONO per salvare il tuo personaggio!

SE IL TUO PERSONAGGIO TAMAGOTCHI MUORE...

Se non ti prendi cura del tuo personaggio Tamagotchi come dovresti, morirà. Premi il pulsante A per vedere il profilo del personaggio Tamagotchi che è morto. Se vuoi crescerne uno nuovo, Premi il pulsante A mentre tieni premuto il pulsante C per ricominciare dall'inizio.
*Gli oggetti, i PUNTI GOTCHI e le foto verranno ereditate dal nuovo personaggio Tamagotchi (alcuni elementi verranno persi).

NOTE

Qui puoi scoprire tante informazioni e leggere i saluti! Scegli le informazioni che vuoi visualizzare e conferma.

MIEI TAMA

Puoi salvare e leggere le informazioni di tutti i personaggio che hai cresciuto.

LISTA TAMA

Alcuni dei personaggi TAMAGOTCHI che puoi incontrare quando ESCI verranno salvati qui. Puoi anche guardare le informazioni di altri personaggi che hai incontrato. I riquadri dei personaggi Tamagotchi che non hai ancora incontrato mostrano un punto di domanda.

RICETTE

Qui puoi vedere il CIBO e gli SNACK che hai mangiato e preparato. I riquardi del CIBO e degli SNACK che non hai ancora mangiato o preparato mostrano un punto di domanda.

OGGETTI

Qui puoi vedere le informazioni su OGGETTI, ACCESSORI, MOBILI e OGGETTI SPECIALI! I riquadri degli elementi che non hai ancora ottenuto mostrano un punto di domanda.

AMICI

L'opzione CONNETTITI (pag. 10) registra le informazioni degli amici con cui hai giocato! Puoi salvare fino a 20 personaggi in AMICI. Quando superi questo limite, non puoi registrare nuovi AMICI finché non ne elimini qualcuno selezionando RIMUOVI.

CRESCIUTI

Qui puoi vedere i personaggi che i tuoi amici hanno cresciuto.

SALUTO

Qui puoi vedere i messaggi dei tuoi amici.

RIMUOVI

Per eliminare una persona dalla lista AMICI, seleziona RIMUOVI nella schermata RIMUOVERE AMICO/A?.

MODALITÀ COCCOLE

*Non puoi accedervi finché non hai un ADULTO.

Se premi un pulsante o scorri quando il tuo personaggio si avvicina, il tuo personaggio avrà delle reazioni carinissime! Quando sarà nello stadio ADULTO, premi il pulsante B sulla SCHERMATA PRINCIPALE per farlo avvicinare.

Premi B MODALITÀ COCCOLE

Premi Ⓐ Ⓑ Ⓒ

Scorri a Destra/Sinistra Ⓐ Ⓑ Ⓒ

Scorri o Premi i pulsanti quando il tuo personaggio è vicino, così potrai giocarci insieme!
*Puoi chiudere la MODALITÀ COCCOLE tenendo premuto il pulsante C.

GIARDINO

*Non puoi accedervi finché non hai un BAMBINO.

Quando sei sulla SCHERMATA PRINCIPALE, scorri per uscire in GIARDINO. Qui potrai far crescere della frutta e potrebbero accadere degli eventi speciali. Potresti addirittura trovare un Oggetto o del Cibo sugli alberi!

FAI CRESCERE DELLA FRUTTA E RACCOGLILA!

Il tuo personaggio può annaffiare gli alberi una volta al giorno quando va nel GIARDINO. Se li annaffierai tutti i giorni, i frutti cresceranno più in fretta e, quando saranno abbastanza grandi, potrai raccoglierli. I frutti raccolti vengono riposti del FRIGO. Potresti persino trovare degli Oggetti o del Cibo sugli alberi! Se fai crescere un OGGETTO o un ACCESSORI, questo verrà riposto nel PORTAOGG. quando lo raccoglierai. Puoi dare i frutti al tuo personaggio per farglieli mangiare, o regalarli agli amici.
*Se non annaffi gli alberi tutti i giorni, i frutti si seccheranno.

POTRESTI RICEVERE LETTERE DAI TUOI AMICI!

Nazotchi ti consegnerà le lettere dei tuoi amici.

CAMERA DEL PERSONAGGIO

Quando il tuo personaggio raggiunge lo stadio ADULTO, inizierà a pensare al futuro! Puoi incoraggiarlo a coltivare i suoi hobby e a migliorare le sue esibizioni con i minigiochi.

- Dallo stadio ADOLESCENTE puoi scorrere sulla SCHERMATA PRINCIPALE per uscire dalla CAMERA DEL PERSONAGGIO.
- Quando il tuo personaggio raggiunge lo stadio ADULTO, può entrare nella camera.
- La camera cambia ogni giorno a seconda del tuo personaggio e del suo stile di gioco.
- Quando vai nella camera del tuo personaggio Tamagotchi, potrebbe chiederti aiuto.

MINIGIOCHI DELLA CAMERA

CAMERA DELLA CUCINA

Il cursore sopra la barra si muove a destra e a sinistra. Premi i pulsanti A, B o C per fermarlo! Il tuo obiettivo è fermare il cursore nella zona rossa, e una partita dura 3 turni. Quando il risultato è ECCELLENTE, il CIBO o lo SNACK che avrai preparato verrà riposto nel FRIGO.

Premi Ⓐ Ⓑ Ⓒ
Ferma il cursore.

CAMERA DELLE ESIBIZIONI

Barra dell'emozione

Premi il pulsante A, B o C entro il limite di tempo per fare comparire un cuore. Più cuori farai comparire, più in fretta riempirai la barra dell'emozione. Puoi creare i cuori toccando anche i pulsanti A, B e C contemporaneamente. Prova diverse combinazioni e fai il tifo per il tuo personaggio!

Premi Ⓐ Ⓑ Ⓒ
Riempi la barra dell'emozione.

CAMERA DELLA MODA

Oggetto desiderato

Premi Ⓐ Ⓑ Ⓒ
Ferma le icone.

Offri al tuo cliente l'oggetto che vuole. Puoi scegliere due colori e due stili. Premi le icone a cui il tuo personaggio sta pensando al momento giusto. Quando hai selezionato gli stili e i colori, l'oggetto sarà completo. Se l'articolo combacia con quello che desiderava il cliente, hai vinto.

DIRSI ADDIO

Crea un album di foto di un personaggio Tamagotchi che torna sul pianeta Tamagotchi!

1: Quando saranno passati circa quattro giorni dal raggiungimento dello stadio ADULTO, il tuo personaggio tornerà al pianeta Tamagotchi. Dovrai prepararti a dirgli addio.
2: Crea un album di foto con il tuo personaggio e ditevi addio. Se hai meno di tre foto salvate nel tuo album, non potrai creare un album di foto e non potrai dire addio al tuo personaggio.

PULSANTE DI RIPRISTINO

Il sistema ha subito un colpo forte o è successo un imprevisto e ora non reagisce o lo schermo non funziona correttamente:Premi il Pulsante di ripristino.
*Se non compare nulla sullo schermo anche dopo aver premuto il pulsante di ripristino, prova a togliere le batterie e a reinserirle.

LA SCHERMATA CONTINUA/DAL PRIMO

Quando premi il pulsante di ripristino, comparirà una schermata con due opzioni: CONTINUA o DAL PRIMO.
*Quando il compartimento delle batterie è aperto o chiuso, il pulsante di ripristino verrà premuto automaticamente e comparirà una schermata con due opzioni: CONTINUA o DAL PRIMO.

●Se vuoi continuare a prenderti cura del personaggio che hai al momento, seleziona CONTINUA e conferma. Quando tornerai alla SCHERMATA PRINCIPALE, seleziona la data e l'ora corretta nella sezione ORA delle PREFERENZE.

●Se vuoi prenderti cura di un nuovo personaggio, seleziona DAL PRIMO e conferma. In seguito, dovrai selezionare le tue preferenze di lingua, impostare l'ora, inserire un nickname e la tua data di nascita e fare il QUIZ ATTRIBUTI per ricevere un UOVO nuovo che si schiuderà dopo poco tempo.

FAI ATTENZIONE!

*Se selezioni DAL PRIMO e confermi, tutti i dati in NOTE, PORTAOGG., LISTA TAMA, SALUTI, PUNTI GOTCHI e foto degli album verranno cancellati e il gioco tornerà alle preferenze predefinite.

DATI PERSONALI

1: Nell'ambito della gestione del servizio clienti, l'azienda Bandai S.A.S. potrebbe dover accedere ai dati personali degli utenti quando effettuano il reso di un Tamagotchi Pix in garanzia.
2: Il servizio clienti avrà accesso ai dati di identificazione dell'utente per elaborare la richiesta di cambio, inclusi nome e cognome dell'utente, indirizzo postale, numero di telefono e indirizzo e-mail.
3: In conformità con le normative sulla protezione dei dati personali, hai il diritto di accedere per rettificare ed eliminare tali dati. Hai inoltre il diritto di limitare il trattamento e il diritto alla portabilità dei dati. Tali diritti possono essere esercitati tramite e-mail al seguente indirizzo: confidentialite@bandai.fr In caso di reclamo, è possibile deferire la questione alla Commission nationale de l'informatique et des libertés (CNIL - Francia). Per informazioni più complete sui tuoi diritti, Bandai S.A.S. ti invita a consultare la sua politica sulla protezione dei dati: https://bandai.fr/politique-confidentialite/
4: Per quanto riguarda i dati memorizzati nel dispositivo Tamagotchi Pix difettoso, l'utente dovrà cancellarli prima di inviare l'articolo all'azienda Bandai S.A.S. Se l'utente non cancella tali dati, saranno cancellati dall'azienda quando il Tamagotchi Pix verrà distrutto.

COME CREARE UN ALBUM DI FOTO

PORTAOGG. > FOTO DECO. (pag. 07):
Fai riferimento a questa sezione per colorare l'album. Per colorare il tuo album, puoi selezionare tre foto che ti ricordano dei momenti passati insieme al tuo personaggio. Seleziona RIVEDI quando leggerai il messaggio CONFERMI? per scorrere le foto selezionate e controllarle. Seleziona CONFERMA per creare il tuo album delle foto. Seleziona INDIETRO per scegliere di nuovo le foto.
3: Il tuo personaggio prenderà l'album di foto, tornerà al pianeta Tamagotchi e sceglierà quale UOVO mandarti.

Se giochi a tanti minigiochi nella CAMERA DEL PERSONAGGIO, il tuo personaggio potrebbe diventare professionista quando vi direte addio.

*Se il livello di FRIENDSHIP è pari o superiore al livello cinque, apparirà una schermata con il messaggio FARE ALBUM DI FOTO?. Se non vuoi dire addio al tuo Tamagotchi, seleziona NO. Se decidi di voler salutare il tuo personaggio dopo aver selezionato NO, puoi scegliere un ALBUM da PORTAOGG. > FOTO DECO. (pag. 07).

PREFERENZE

Scegli le impostazioni che vuoi modificare e conferma.

ORA

Modifica l'ora.
*Consulta la pagina 03 per i comandi.

LUMINOSITÀ

Modifica la luminosità dello schermo.

Premi Ⓐ Scurisci | Premi Ⓑ Schiarisci | Premi Ⓒ Conferma preferenze.

SUONO

Attiva o disattiva i suoni (ON: attivi, OFF: disattivi).

CAMBIO BATTERIE

Quando le batterie stanno per scaricarsi, KANDENTCHI verrà a farti visita. Se vedi questa schermata, non potrai eseguire nessun comando. Consulta la sezione La nascita del personaggio Tamagotchi! (pag. 03) e inserisci due batterie nuove.

Puoi selezionare CONTINUA per riprendere a prenderti cura del personaggio Tamagotchi che stavi crescendo.

FAI ATTENZIONE!

*Se selezioni l'opzione DAL PRIMO e confermi, tutti i dati salvati verranno cancellati e il gioco si ripristinerà alle preferenze predefinite.
*I dati cancellati potrebbero essere irrecuperabili.

Se continui a giocare per diverso tempo, le batterie si scaricano e non compare la schermata di avviso di KANDENTCHI, potresti riscontrare i malfunzionamenti elencati qui di seguito. Se ciò accadesse, inserisci delle batterie nuove e fai riferimento alle indicazioni della sezione Cambio batterie sopracitata.

- Lo schermo diventa bianco o nero.
- Il volume dei suoni si abbassa drasticamente.
- Lo schermo lampeggia o si presentano altri malfunzionamenti.

RISOLUZIONE PROBLEMI

NON RIESCO A CONNETTERMI A UN ALTRO DISPOSITIVO TAMAGOTCHI PIX

In fase di invio: Se lo schermo fosse poco illuminato, potresti avere difficoltà a leggere il CODICE TAMA. Cambia la luminosità dello schermo nelle LUMINOSITÀ.
In fase di ricezione: Assicurati che il CODICE TAMA si trovi all'interno del riquadro.

●Non vedo bene lo schermo LCD!
Modifica le preferenze di luminosità dello schermo.

●Non sento i SUONI!
Vai a SUONO e controlla di avere selezionato ON.

●Lo schermo è completamente nero (o bianco), non sento i suoni e i pulsanti non reagiscono!
Le batterie potrebbero essersi scaricate (può capitare che KANDENTCHI non appaia). Fai riferimento alla sezione Inserisci le batterie (pag. 03) e sostituisci le batterie.

●Il mio personaggio non si sveglia o non vuole andare a dormire!
Il tuo personaggio si sveglia e va a dormire ad orari personali. Controlla che l'ora impostata sia corretta. Se non avessi inserito correttamente l'ora, il ciclo diurno e notturno del tuo personaggio potrebbero essere invertiti.

●Ho provato a scaricare un oggetto, ma compare il messaggio HAI TROPPI OGGETTI.
C'è un limite massimo di oggetti che puoi avere. Se cancelli qualche oggetto riposto, avrai spazio per scaricare nuovi oggetti (pag. 06).